

# MILANO DIGITAL WEEK



POLITECNICO  
MILANO 1863

LABORA  
POLITECNICO MILANO 1863



Politecnico di Milano, Edificio 16A, LaborA,  
Via Ampère 2 / Piazza Leonardo 32 - Milano

11 NOV

Dalle 10:00 Alle 18:00

Al tavolo olografico il progetto “Amalpi 18, alla scoperta di territorio di ieri e di oggi. Fruizione virtuale di modelli digitali”. Nel teatro virtuale verranno proiettati immagini immersive degli “Edifici di Camillo Boito” o “Le architetture umanitarie di Yasmeen Lari” oltre a video 360° dei monumenti del Parco di Monza. Grazie a visori saranno inoltre disponibili dei tour virtuali da fruire in modalità immersiva ed esplorazioni negli ambienti ricostruiti del cammino di Sant’Agostino: il Santuario di Montevicchia ed il Santuario di Airuno.

Dalle 14:30 alle 18:00

In aula didattica “Connect to the Machine: nuove relazioni con mondi artificiali”, due esperienze a stretto contatto con le nuove tecnologie: un robot che sta imparando ad interagire con umani, che potrete aiutare ad imparare a relazionarsi, e un mondo digitale, con lacci elastici e un visore di realtà virtuale. Questo gioco che metterà alla prova la vostra capacità di ascoltare il vostro corpo e i vostri gesti.

Dalle 15:00 alle 19:00

In aula didattica il workshop - Passion in action - “Digital modelling the complexity”

12 NOV

Dalle 10:00 alle 18:00

Al tavolo olografico una partita a scacchi in 3D. Nel teatro virtuale verranno proiettati immagini immersive degli “Edifici di Camillo Boito” o “Le architetture umanitarie di Yasmeen Lari” oltre a video 360° dei monumenti del Parco di Monza. Grazie a visori saranno inoltre disponibili dei tour virtuali da fruire in modalità immersiva ed esplorazioni negli ambienti ricostruiti del cammino di Sant’Agostino: il Santuario di Montevicchia ed il Santuario di Airuno.

Dalle 10:00 alle 18:00

In aula didattica “Connect to the Machine: nuove relazioni con mondi artificiali”, due esperienze a stretto contatto con le nuove tecnologie: un robot che sta imparando ad interagire con umani, che potrete aiutare ad imparare a relazionarsi, e un mondo digitale, con lacci elastici e un visore di realtà virtuale. Questo gioco che metterà alla prova la vostra capacità di ascoltare il vostro corpo e i vostri gesti.



Politecnico di Milano, Edificio 2 , Aula 2.2.1,  
Piazza Leonardo da Vinci 32 - Milano

12 NOV

Dalle 10.30 alle 12.00

La conferenza “Imparare l’ingegneria nel metaverso”. Un incontro per conoscere le potenzialità delle tecnologie VR (Realtà Virtuale) applicate alla didattica per arricchire l’apprendimento dei futuri ingegneri. I relatori condivideranno esperienze di didattica istituzionale del Politecnico di Milano in ambiente immersivo e le impressioni degli studenti che hanno vissuto l’esperienza in prima persona.

Dalle 12.00 alle 14:00

Dimostrazioni di didattica in ambiente virtuale.